**CẤU TRÚC BÀI ĐÁNH GIÁ**

| **TT** | **Đặc tả** |
| --- | --- |
| Câu 1 | Tạo ứng dụng GUI theo yêu cầu:  **a.(1đ)** Tạo window theo mẫu: Window có các điều khiển để nhập liệu, hiển thị dữ liệu dạng bảng.  **b.(2đ)** Sử dụng style|template để định dạng các phần tử UI |
| Câu 2 | Viết ứng dụng GUI  **a.(2đ)** Nhập và hiển thị dữ liệu theo yêu cầu  **b.(2đ)** Hiển thị dữ liệu theo yêu cầu sang 1 window khác |
| Câu 3 | **(3đ)** Kiểm tra dữ liệu hợp lệ, xử lý ngoại lệ khi cập nhật dữ liệu trong câu 2 (3 yêu cầu kiểm tra) |

**HƯỚNG DẪN CHẤM ĐIỂM**

| **TT** | **Đặc tả** | **Hướng dẫn chấm** |
| --- | --- | --- |
| Câu 1 | a. Thiết kế window theo mẫu yêu cầu. | * Thiếu 1 điều khiển hoặc định dạng không như mẫu trừ 0.5 điểm |
| b. Sử dụng Style | * Thiếu 1 yêu cầu định dạng trừ 0.5 điểm |
| c. Sử dụng Template | * Thiếu 1 yêu cầu định dạng trừ 0.5 điểm |
| Câu 2 | Viết code:   1. Nhập và hiển thị dữ liệu theo yêu cầu | * Không hiển thị được dữ liệu trừ 1 điểm * Không hiển thị dữ liệu đúng cột trừ 0.5 điểm |
|  | 1. Hiển thị dữ liệu theo yêu cầu sang window khác | * Không hiển thị đủ thông tin của đối tượng trừ 1 điểm * Hiển thị thông tin của đối tượng sai điều khiển trừ 0.5 điểm |
| Câu 3 | Kiểm tra dữ liệu hợp lệ, xử lý ngoại lệ khi cập nhật dữ liệu trong câu 2 (3 yêu cầu kiểm tra) | * Mỗi yêu cầu thiếu trừ 1 điểm * Mỗi yêu cầu có kiểm tra nhưng không có thông báo phù hợp tương ứng trừ 0.5 điểm |